**Faculdade de Tecnologia SENAC – Palhoça/SC**

Curso: Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Disciplina: Introdução a Programação de Computadores

Docente: Felipe Pinto da Silva

**Exercícios de Algoritmos - ARRAY**

1. Crie um jogo infantil que solicite 3 nomes de pessoa, em seguida solicite 3 partes do corpo e depois solicite 3 nomes de animal. Ao final apresente a frase da seguinte forma: Pegar o 1º elemento da lista (pessoa) e adicionar a palavra " tem " depois pegar da lista corpo o 1º elemento e adicionar a palavra " de " mais o 1º elemento da lista de animal. Ex.: João tem braço de cachorro
2. Crie um programa que permita o usuário cadastrar 10 nomes de pessoa. Após isso simule um sorteio gerando 3 números aleatórios e apresente os vencedores.
3. Crie um programa que gere a sugestão de um jogo da megasena gerando 6 números inteiros aleatórios (maior que 0 e menor que 61). Lembre-se que não é permitido jogar números repetidos!
4. Faça um algoritmo que pegue um nome qualquer de pessoa e depois verifique se esse nome tem a letra “A” e quantas vezes ela aparece no nome. Dica: string.toUpperCase()
5. Crie um programa que gere 200 números inteiros aleatórios entre 0 e 80. Solicite ao usuário um número inteiro X. Informe para o usuário quantas vezes o número X foi sorteado.
6. Crie um programa que solicite 10 números **apenas entre 0 e 20 distintos**. Após isso apresente uma linha com todos os pares informados e, em outra linha, somente os ímpares.